



Цифров Проектор

РЪКОВОДСТВО за Потребителя

Информация за гаранцията и Авторските права

Ограничена гаранция

BenQ дава гаранция на този продукт за всякакви дефекти в материала и производството, при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции ще бъдат отменени, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде поддържана в граници 10% – 90%, температурният обхват 0°C до 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4 920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни може да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права © 2019 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъв да е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

Отказ от отговорност

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазват правото да редактират настоящата публикация и периодично да правят промени в съдържанието, без да са задължени да уведомяват някого за съответните редакции и промени.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите са собственост на съответните фирми или организации.

Патенти

Моля, отидете <http://patmarking.benq.com/> за подробности относно патентното покритие на BenQ проектора.

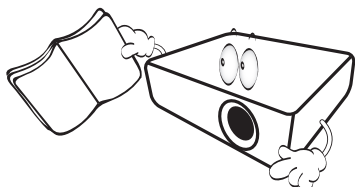
Съдържание

Информация за гаранцията и Авторските права	2
Важни инструкции за безопасност	4
Въведение	7
Съдържание на доставката	7
Външен вид на проектора	8
Управление и функции	9
Разполагане на проектора	11
Избор на място	11
Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение	12
Монтаж на проектора	13
Настройка на прожектираното изображение	14
Свързване	16
Свързване на интелигентни устройства	17
Работа	18
Пускане на проектора	18
Използване на менютата	20
Захващане на проектора	21
Превключване на входния сигнал	23
Изключване на проектора	24
Директно изключване на захранването	24
Работа на менюто	25
Система на менюто	25
Осн. меню	29
Разширени меню	31
Поддръжка	41
Поддръжка на проектора	41
Информация за лампата	42
Отстраняване на повреди	48
Спецификации	49
Спецификации на проектора	49
Размери	50
Схема на синхронизация	51
RS232 команда	54

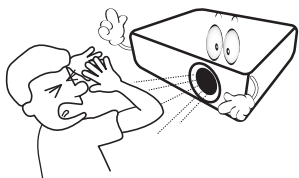
Важни инструкции за безопасност

Пректорът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции и маркировките на продукта.

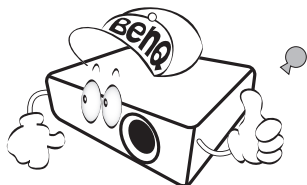
1. **Моля, прочетете ръководството преди да започнете работа с пректора.** Запазете го за справки в бъдеще.



2. **Не гледайте директно в обектива на пректора по време на работа.** Интензивният светлинен лъч може да увреди очите ви.

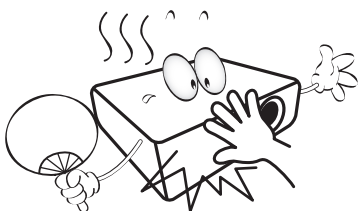


3. **За сервизно обслужване се обръщайте към квалифициран сервизен персонал.**

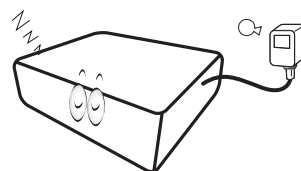


4. **Винаги отваряйте затвора на обектива (ако има такъв) или махайте капачката на обектива (ако има такъв), когато лампата на пректора е включена.**

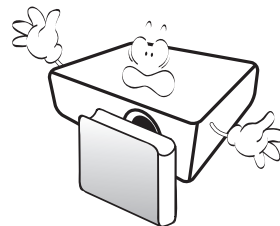
5. По време на работа се наблюдава голямо нагорещяване на лампата. Оставете пректора да се охлади около 45 минути преди да свалите сглобката на лампата за смяна.



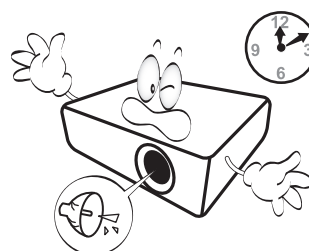
6. В някои страни мрежовото напрежение НЕ Е стабилно. Този пректор е конструиран за безопасна работа със захранващо променливотоково напрежение между 100 и 240 волта, но би могъл да се повреди при спиране на захранването, или ако възникнат колебания от ± 10 волта. **В райони с нестабилно захранващо напрежение се препоръчва да свързвате пректора през стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**



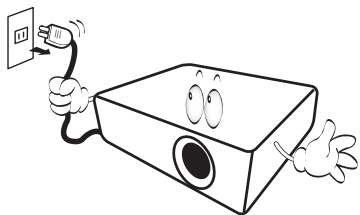
7. Не блокирайте обектива на пректора с предмети по време на работа, тъй като е възможно нагряване и деформиране, дори пожар. За временно изключване на лампата, използвайте функцията blank (Празен).



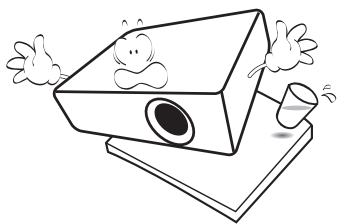
8. Не използвайте лампата след номиналния ѝ експлоатационен период. Твърде дългото използване на лампата извън указания експлоатационен период може в редки случаи да доведе до счупването ѝ.



9. Никога не сменяйте сглобката на лампата или други електрически компоненти при включен проектор.

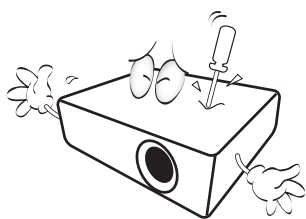


10. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне, понасяйки сериозни повреди.



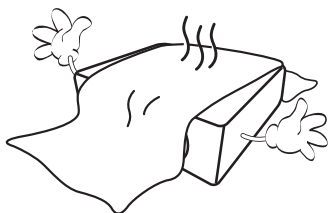
11. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване е лампата и тя има собствен подвижен капак.

При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капаци. За сервизиране се обръщайте само към подходящо квалифициран професионален персонал.



12. Не блокирайте вентилационните отвори.

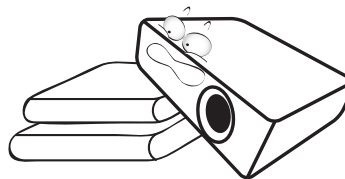
- Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.
- Не покривайте проектора с платна или други подобни.
- Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.



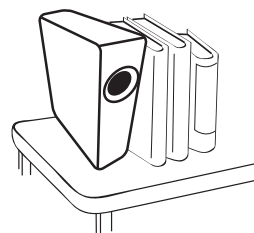
Ако вентилационните отвори са сериозно възпрепятствани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

13. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.

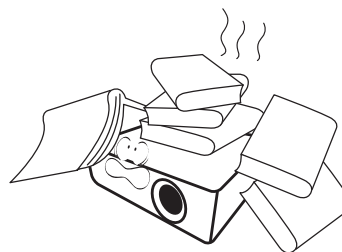
- Не използвайте, ако ъгълът на накланяне е по-голям от 10 градуса наляво или надясно, а накланянето назад не трябва да надхвърля 15 градуса. Използването на проектора, когато не е напълно хоризонтален, може да доведе до неправилно функциониране или повреда в лампата.



14. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или повреди.

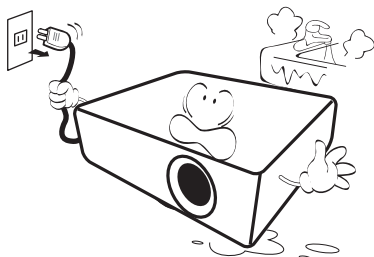


15. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен възможните физически щети по проектора, това може да доведе до инциденти и евентуални наранявания.

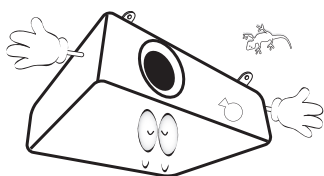


16. Когато проекторът работи, може да усетите затопляне на въздуха и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не сигнализира за наличие на дефект в продукта.

17. Не поставяйте течности в близост или върху проектора. Разливането на течности върху него може да причини повреда. Ако проекторът все пак се навлажни, изключете го от контакта на захранването и повикайте техник на BenQ за сервиз.



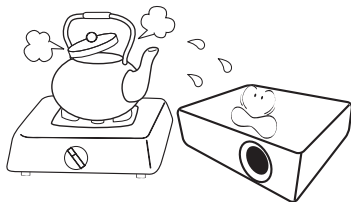
18. Продуктът може да показва обърнати изображения при монтаж на тавана/стената.



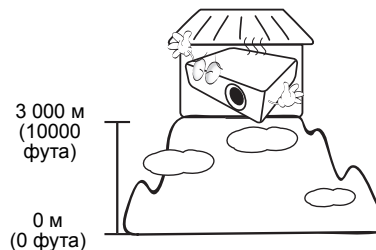
19. Този апарат трябва да бъде заземен.

20. Не използвайте проектора при никое от следните условия.

- В затворени пространства или на места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 cm от стените при наличие на свободен въздушен поток.
- Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили с вдигнати прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период и да затъмнят изображението.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40 °C/104 °F
- Места с надморска височина над 3000 м (10 000 фута).



Рискова Група 2

1. Според класификацията на фотобиологична безопасност на лампи и лампови системи, този продукт е Рискова група 2, IEC 62471-5: 2015.
2. Възможно е този продукт да излъчва опасна оптична радиация.
3. Не се взирайте в работеща лампа. Възможно е да е вредно за очите.
4. Както при всеки ярък светлинен източник, не се взирайте директно в светлинния лъч.



! Hg – лампата съдържа живак. Да се депонира в съответствие с местните закони за изхвърляне на отпадъци. Вж. www.lamprecycle.org.

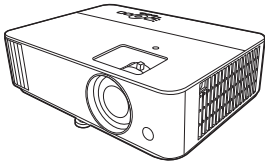
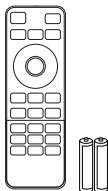
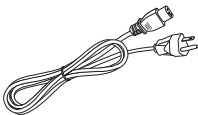
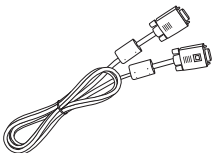
! За да избегнете повреда на DLP чиповете, никога не насочвайте лазерния лъч с голяма мощност към проекционната леща.

Въведение

Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете, дали доставката съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, се обърнете към доставчика.

Стандартни аксесоари

		
Проектор	Дистанционно управление с батерии	Ръководство за бързо стартиране
		
Гаранционна карта*	Захранващ кабел	VGA кабел



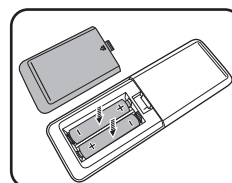
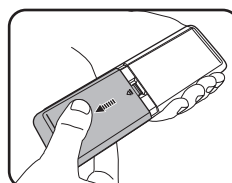
- Доставените принадлежности са подходящи за вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- *Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

Допълнителни аксесоари

1. Комплект с резервна лампа
2. 3-измерни очила
3. QCast огледален донгъл (QP20)

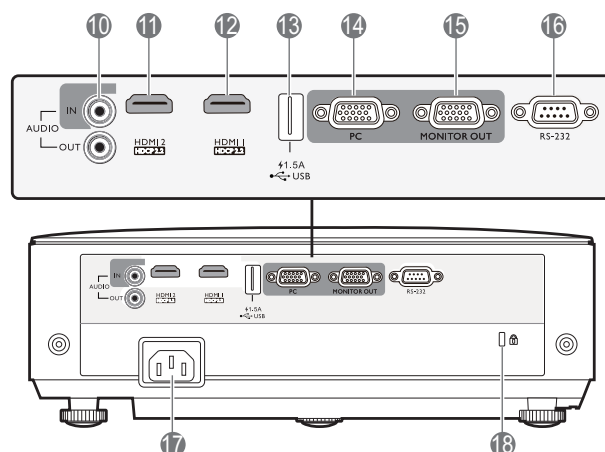
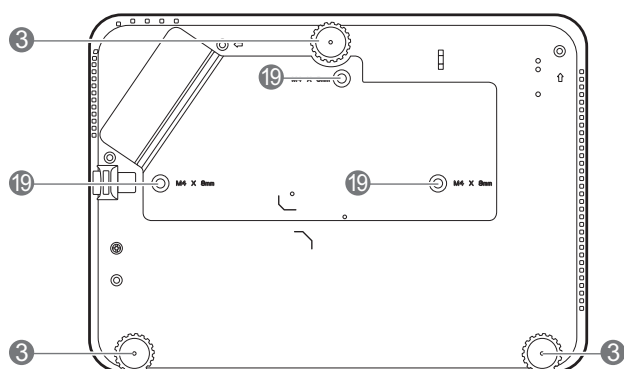
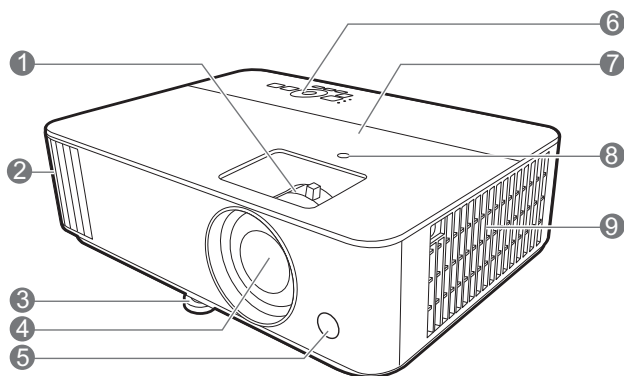
Смяна на батериите на дистанционното управление

1. Натиснете и плъзнете капачето на батериите, както е показано.
2. Извадете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две батерии AAA. Уверете се, че положителните и отрицателните краища са разположени правилно, както е показано.
3. Плъзнете капачето на батериите навътре, докато щракне на мястото си.



- Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.
- Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.
- Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.
- Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период от време, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

Външен вид на проектора



1. Пръстен за фокусиране и пръстен за мащабиране
2. Вентилация (изпускане на горещ въздух)
3. Крачета за регулиране
4. Обектив за прожектиране
5. Инфрачервен датчик за дистанционно управление
6. Външен панел за управление (Виж [Управление и функции на страница 9.](#))
7. Капак на лампата
8. Сензор за околна светлина (ALS)
9. Вентилация (вход за горещ въздух)
10. Жакове за входни аудио сигнали
Жак за изходни аудио сигнали

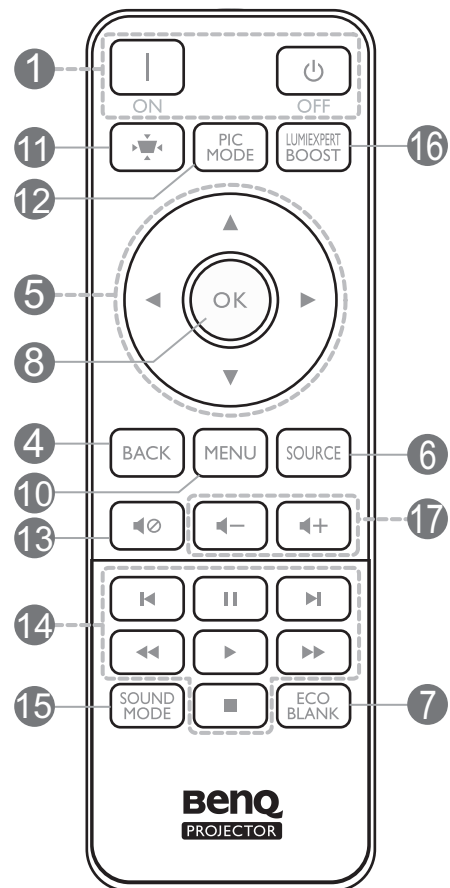
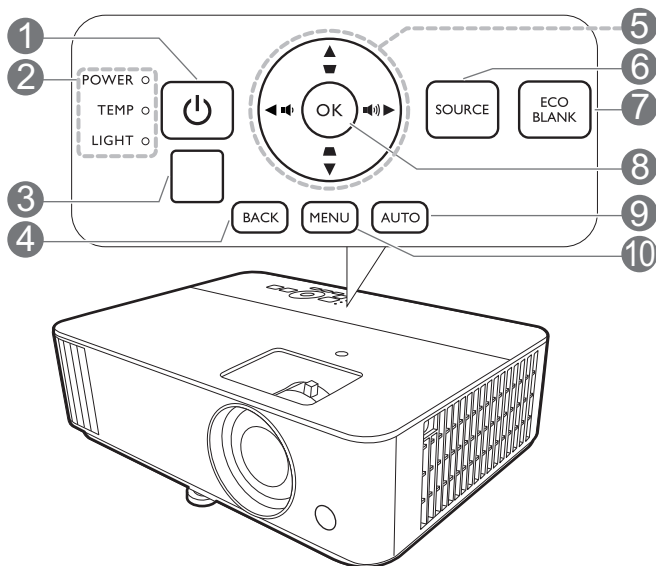
11. HDMI 2 входящ порт
12. HDMI 1 входящ порт
13. USB порт тип A
14. Жакове за входен сигнал RGB (компютър)
15. Жак за изходен сигнал RGB (PC)
16. RS-232 контролен порт
17. Жак за променливотоково захранване
18. Отвор за обезопасителни устройства против кражба за монитори
19. Отвори за монтаж на таван

Управление и функции

Проектор & дистанционно управление



Всички бутони, описани в този документ могат да се натискат на проектора, или от дистанционното управление.



1. ЗАХРАНВАНЕ

Превключва проектора от режим на готовност във включено състояние.

 **ON (ВКЛ.)** /  **Off (Изключено)**

Превключва проектора от режим на готовност във включено състояние.

2. Светлинен индикатор **POWER (ЛАМПА)**/Светлинен индикатор **(TEMP) Температура**/Светлинен индикатор **LIGHT (ЛАМПА)** (Виж [Индикатори на страница 47.](#))

3. Инфракчервен датчик за дистанционно управление

4. **BACK (НАЗАД)**

Връща се в предишното екранно OSD меню, излиза и записва настройките на менюто.

5. Клавиши със стрелки (, , ,)

При активиране на екранното меню (OSD), тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.

Клавиши за корекция на трапецовидно изкривяване (, )

Показва страницата за коригиране на трапецовидно изкривяване.

Бутони за сила на звука  / 

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

6. SOURCE (ИЗТОЧНИК)

Показва лента за избор на източник.

7. ECO BLANK (Икономично изключване на екрана)

Използва се за скриване на картината на екрана.



Не закривайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на закриващия предмет, дори възникване на пожар.

8. OK (ДА)

Потвърждава избрания елемент на Екранното меню (OSD).

9. AUTO (АВТОМ.)

Автоматично определя най-добрите настройки за синхронизация на картината, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB).

10. MENU (МЕНЮ)

Включва Екранното меню (OSD).

11.

Показва менюто с ключови думи.

12. PIC MODE (РЕЖИМ КАРТИНА)

Избира картинен режим.

13.

Включва и изключва звука на проектора.

14. MHL Zone (MHL зона)

Този модел не поддържа MHL функциите.

15. SOUND MODE (ЗВУКОВ РЕЖИМ)

Избор на режима на звука.

16. LUMIEXPERT BOOST

Показва менюто LumiExpert Boost.

17. Бутони за сила на звука /

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

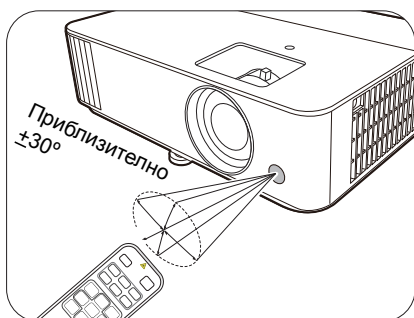
Ефективен обхват на дистанционното управление

Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на инфрачервения датчик(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и инфрачервения датчик(ци) на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

• Работа с проектора от предната страна

• Работа с проектора отгоре



Разполагане на проектора

Избор на място

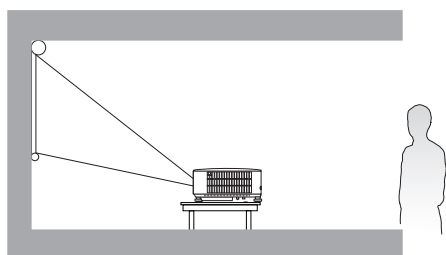
Преди да изберете място за монтаж на вашия проектор, вземете предвид следните фактори:

- Размер и позиция на екрана
- Място на електрическия контакт
- Място и разстояние между проектора и останалата част на оборудването

Можете да разполагате проектора по следните начини.

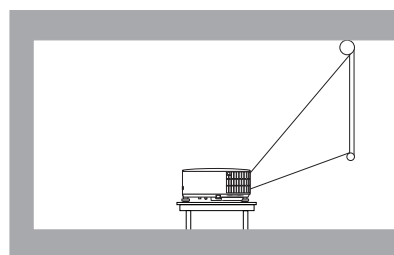
1. Предна

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-честият начин за разполагане на проектора, който позволява мобилност и лесно настройване.



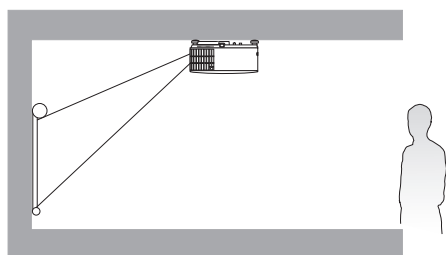
2. Задна

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален заден екран за прожектиране.



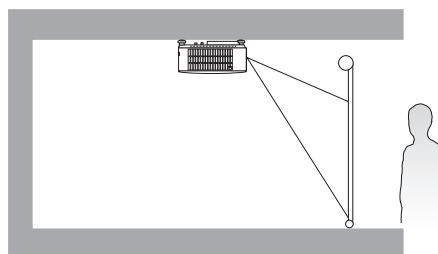
3. Предна, таванна

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана пред екрана. Закупете комплект за монтаж на таван за проектори на BenQ от Вашия търговски представител, за да осъществите монтаж на тавана.



4. Задна, таванна

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим заден екран за прожектиране и набор за монтаж на таван на BenQ.



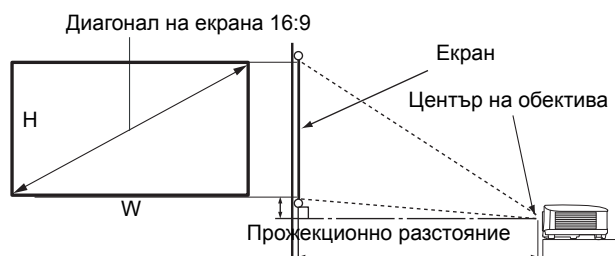
След включване на проектора, отидете в **Осн. Меню - Настройки > Инсталиране на проектора**, натиснете **ОК (ДА)** и натиснете **◀/▶**, за да изберете настройка.

Можете да използвате **QUICK INSTALL (Бързо инст.)** на дистанционното управление за достъп до това меню.

Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Разстоянието от прожекционния обектив до екрана, настройката за мащабиране (ако има) и видеоформата оказват влияние върху размера на прожектираното изображение.

Размери на прожекцията



- Пропорцията на екрана е 16:9 и прожектираната картина е в съотношение 16:9

Големина на екрана				Проекционно разстояние (мм)			Преместване (мм)
Диagonal		H (мм)	W (мм)	Мин. разстояние (с максимално мащабиране)	Средно	Макс. разстояние (с минимално мащабиране)	
Инч	мм						
30	762	374	664	748	859	970	19
40	1016	498	886	998	1145	1293	25
50	1270	623	1107	1247	1432	1616	31
60	1524	747	1328	1497	1718	1939	37
70	1778	872	1550	1746	2004	2263	44
80	2032	996	1771	1996	2291	2586	50
90	2286	1121	1992	2245	2577	2909	56
100	2540	1245	2214	2495	2864	3232	62
110	2794	1370	2435	2744	3150	3555	68
120	3048	1494	2657	2994	3436	3879	75
130	3302	1619	2878	3243	3723	4202	81
140	3556	1743	3099	3493	4009	4525	87
150	3810	1868	3321	3742	4295	4848	93
160	4064	1992	3542	3992	4582	5171	100
170	4318	2117	3763	4241	4868	5495	106
180	4572	2241	3985	4491	5154	5818	112
190	4826	2366	4206	4740	5441	6141	118
200	5080	2491	4428	4990	5727	6464	125
210	5334	2615	4649	5239	6013	6788	131
220	5588	2740	4870	5489	6300	7111	137
230	5842	2864	5092	5738	6586	7434	143
240	6096	2989	5313	5988	6873	7757	149
250	6350	3113	5535	6237	7159	8080	156
260	6604	3238	5756	6487	7445	8404	162
270	6858	3362	5977	6736	7732	8727	168
280	7112	3487	6199	6986	8018	9050	174

290	7366	3611	6420	7235	8304	9373	181
300	7620	3736	6641	7485	8591	9696	187

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние на проекция в "Средно" колоната е 3436 мм.

Ако измереното прожекционно разстояние е 3700 mm, най-близкото съвпадение в колона "Средно" е 3723 mm. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 130" (инча) (около 3,3 m).



За да оптимизирате качеството на вашата прожекция, предлагаме да направите прожекцията в несива зона.



Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора някъде за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и прожекционното разстояние, като използвате проектора на място преди да го монтирате за постоянно, така че да се отчетат оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне при определянето на точната монтажна позиция, така че да прилегне по най-добрия начин на избраното от Вас място за инсталация.

Монтаж на проектора

Ако възнамерявате да монтирате Вашия проектор, силно препоръчваме употребата на подходящ монтажен комплект на BenQ, който да осигури безопасна инсталация.

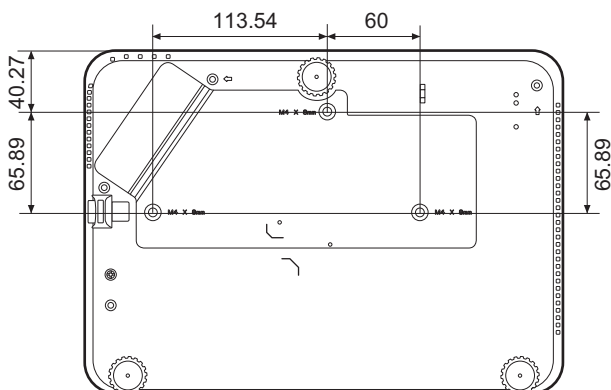
Ако използвате монтажен комплект за проектор, който не е от марката BenQ, съществува опасност за безопасността, тъй като проекторът може да падне при евентуално неправилно закрепване, дължащо се на използване на винтове с неправилен габарит или дължина.

Преди монтажа на проектора

- Поръчайте монтажен комплект на BenQ от същото място, откъдето сте закупили вашия проектор на BenQ.
- BenQ препоръчва да закупите и отделен обезопасителен кабел за устройства за монтаж и да го прикрепите здраво към съответния слот на проектора и основата на монтажната скоба. Това осигурява вторично ограничаване на проектора, ако монтажната скоба се разхлаби.
- Помолете вашия търговски представител да инсталира проектора вместо вас. Ако монтирате проектора сами, той може да падне и да Ви нарани.
- Вземете необходимите предпазни мерки, за да предотвратите падане на проектора например при земетресение.
- Гаранцията не покрива щети в следствие на монтаж на проектора с монтажен комплект на производител, различен от BenQ.
- Вземете под внимание температурата на околната среда, където проекторът се монтира на тавана/стената. Ако се използва печка, температурата в близост до тавана може да е по-висока от очакваното.
- Прочетете ръководството за потребителя на монтажния комплект относно радиуса на действие на въртящия елемент. Затягането с въртящ елемент, с радиус на действие по-висок от препоръчителния, може да доведе до повреда на проектора и последващо падане.
- Уверете се, че контактът на захранването е на достъпна височина, така че да можете лесно да изключите проектора.

Диаграма за монтаж на таван/стена

Винт за монтаж на таван/стена: M4
(Максимална Д = 25 мм; минимална Д = 20 мм)



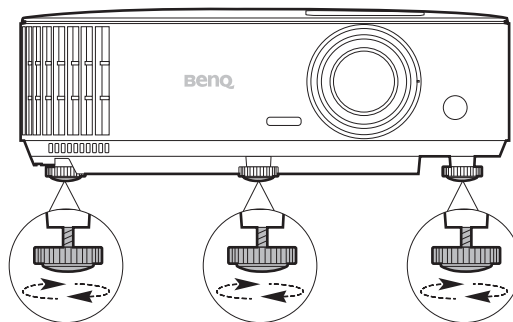
Единица: мм

Настройка на прожектираното изображение

Настройка на ъгъла на прожектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един спрямо друг, прожектираното изображение е трапецовидно. Можете да регулирате регулиращото краче, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.

За да приберете крачетата, завинтете задните регулиращи крачета в обратна посока.



Не гледайте в обектива при включена лампа. Силната светлина на лампата може да причини увреждания на очите.

Автоматична настройка на изображението

В някои случаи е възможно качеството на картината да се нуждае от оптимизиране. За да направите това, натиснете **AUTO (АВТОМ.)**. В рамките на 3 секунди вградената интелигентна функция за автоматична настройка ще пренастрои стойностите на честотата и тактуването, за да осигури най-добро качество за картината.

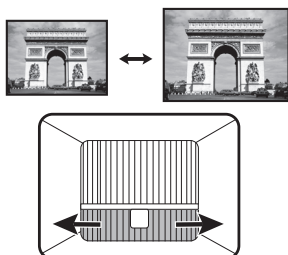
Информацията за текущия източник на сигнал се показва в ъгъла на екрана за 3 секунди.



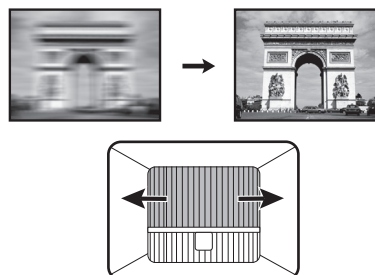
Тази функция е налична само когато е избран PC сигнал (аналогов RGB).

Фина настройка на размера и яснотата на изображението

Можете да регулирате прожектираното изображение до желания размер от пръстена за мащабиране.



Изяснете изображението, като въртите пръстена за фокусиране.



Коригиране на трапецовидното изкривяване

Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която прожектираното изображение се изкривява трапецовидно поради ъглово проектиране.

За да промените това, ще трябва ръчно да го коригирате, като следвате тези стъпки.

1. Направете една от следните стъпки за показване на основната страница за коригиране.

- Натиснете  /  за да включите прожектора.
- Натиснете  на дистанционното управление.

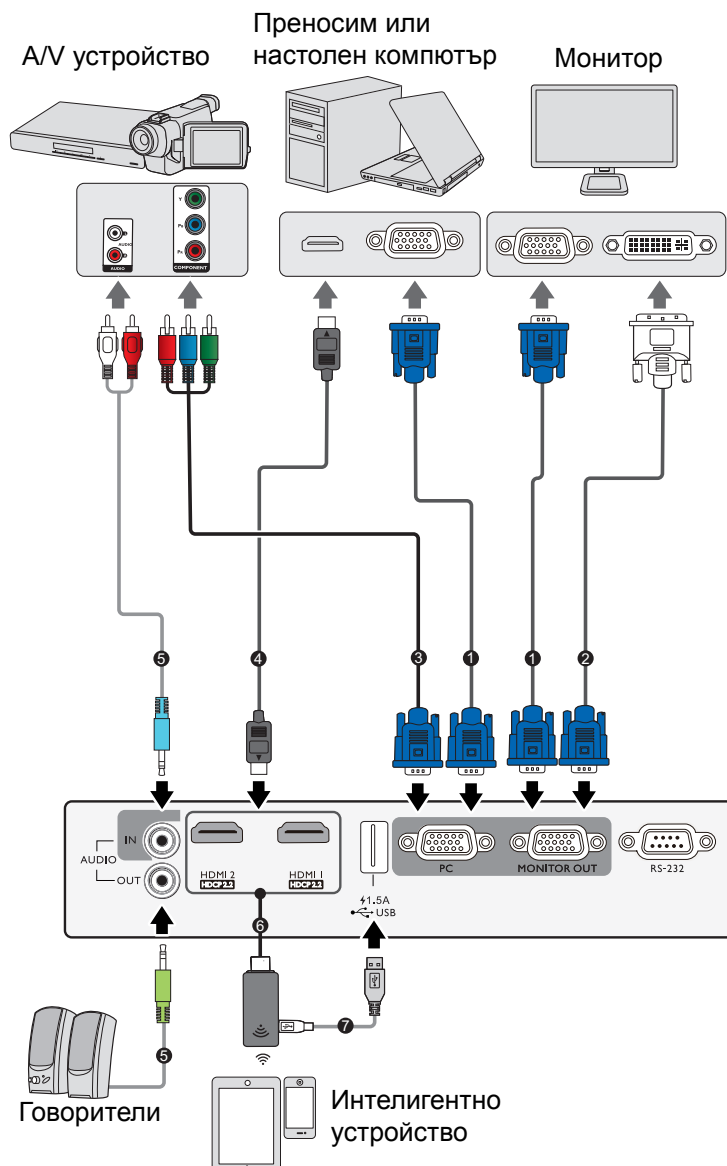


2. След **Корекция** се показва страницата за корекция. Натиснете , за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението. Натиснете , за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението.

Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:

1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
2. Използвате подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
3. Уверете се, че кабелите са влезли добре.

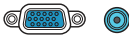


1	VGA кабел
2	Кабел VGA към DVI-A
3	Адаптерен кабел за компонентно видео към VGA (D-Sub)
4	HDMI кабел
5	Аудио кабел
6	HDMI безжичен донгъл
7	USB кабел (A към тип Микро B тип) свързване към порта за захранване на HDMI безжичен донгъл.



- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не се доставят с проектора (виж [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързванията са само за справка. Съединителните жакове отзад на проектора са различни за всеки модел проектор.
- Много преносими компютри не включват външните си видео портове при свързване с проектор. Обикновено клавишните комбинации, като FN + клавиша за функция със символ монитор превключват външния дисплей в състояние включване/изключване. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на преносимия компютър, за да видите клавишните комбинации.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

Необходимо е да свържете проектора към видео източник като използвате един от горните методи на свързване, въпреки че различните методи осигуряват различно ниво на качество на видео сигнала.

Терминал		Качество на картината
HDMI		Най-добро
Компонентно видео (през RGB вход)		По-добро

Свързване на звук

Проекторът има вградени моно високоговорител(и), които са създадени за осигуряване на основни звукови функции при презентирание на данни за бизнес-цели. Не са предназначени за стерео възпроизвеждане, както е при системите за домашно кино. Входните стерео сигнали (ако има такива), се миксират в общоприет моно сигнал през високоговорителя(ите) на проектора.

Вградените високоговорители ще се заглушат, когато се свърже жакът **АУДИО ИЗХОД**.

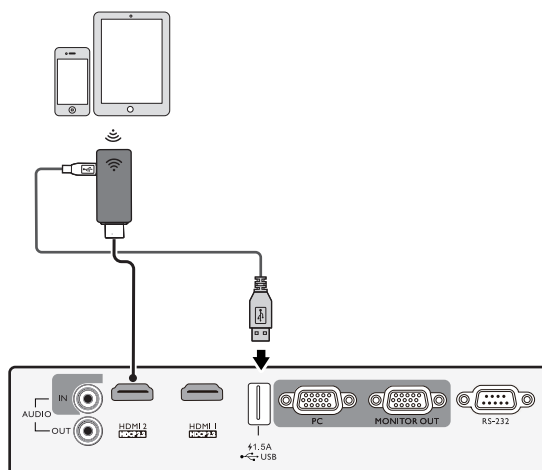


- Проекторът може да възпроизвежда само смесен моно звук, дори ако входния сигнал е стерео.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

Свързване на интелигентни устройства

Проекторът може да проектира съдържанието директно от интелигентно устройство, като използва безжичен донгъл.

HDMI безжичен донгъл (напр. BenQ QCast Mirror)

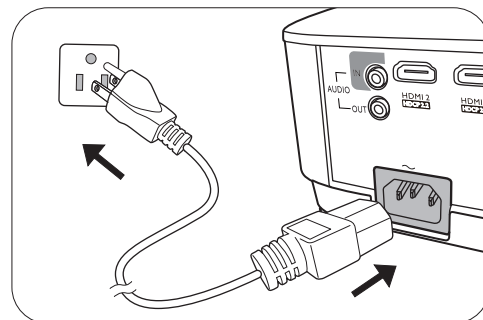


Свържете донгъла към **HDMI** и **USB ТИП-A** портовете на проектора и превключете входния сигнал към **HDMI 1** или **HDMI 2**.

Работа

Пускане на проектора

1. Включете щепсела в контакта. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Индикаторът за захранване на проектора светва в оранжево след включване на захранването.
2. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление, за стартиране на проектора. Светлинният индикатор за захранване преминава в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.



Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. На по-късен етап от стартирането, се прожектира начална емблема.

(Ако е необходимо) Завъртете пръстена на фокуса, за да регулирате яснотата на изображението.

3. Ако включвате проектора за пръв път, се появява съветникът за настройка, за да ви направлява при настройката на проектора. Ако вече сте направили това, прескочете тази стъпка и преминете към стъпка 5.
 - Използвайте клавишите със стрелки (   ) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
 - Използвайте **ОК (ДА)**, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

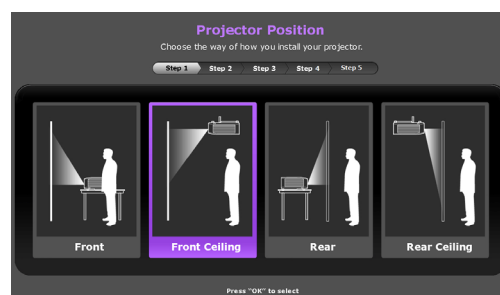
 Снимките на съветника за настройка по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.

Стъпка 1:

Определете **Позиция на пр..**

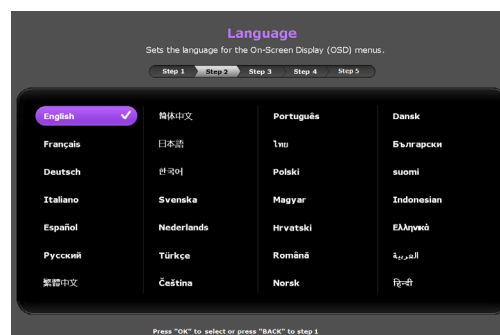


За повече информация относно позицията на проектора виж [Избор на място](#).



Стъпка 2:

Укажете екранно меню **Език**.

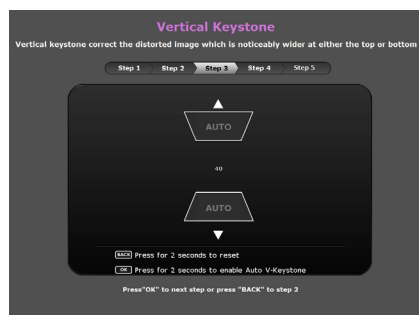


Стъпка 3:

Определете **Автоматично Верт. корекция**.



За повече информация относно вертикалното трапецовидно изкривяване вж. [Коригиране на трапецовидното изкривяване](#).

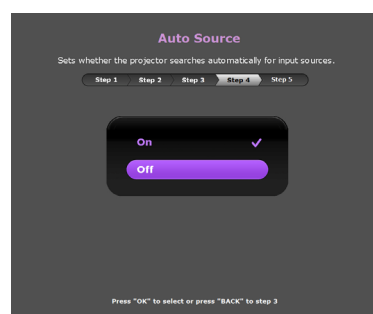


Стъпка 4:

Определете **Търс. на авт. изт.**



Изберете Включено, ако желаете проекторът винаги да търси за налични сигнали автоматично, когато е включен.

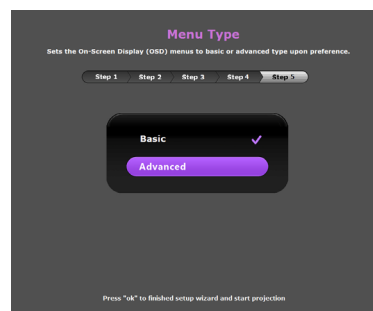


Стъпка 5:

Определете **Тип меню**.



За повече информация относно видовете менюта вж. [Използване на менютата](#).



Вече завършихте първоначалното инсталиране.

4. Ако ви бъде подсказано да въведете парола, натиснете клавишите стрелки, за да въведете 6-цифрена парола. Виж [Използване на функцията за парола на страница 21](#).

5. Включете цялото свързано оборудване.

6. Проекторът ще започне да търси входни сигнали. Наличният в момента сканиран входен сигнал се показва. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението „No Signal“ („Няма сигнал“) до намиране на входен сигнал.

Можете също да натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**, за да изберете желаня входен сигнал. Виж [Превключване на входния сигнал на страница 23](#).



- Моля, използвайте оригиналните аксесоари (например захранващ кабел), за да избегнете възможни опасности, като токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той включва охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да се подаде захранване към лампата.



- Снимките на съветника за настройка по-долу са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.
- Ако честотата/разделителната способност на входния сигнал надхвърли работния обхват на проектора, се изписва съобщението „Out of Range“ („Извън обхват“) на празен екран. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на проектора или понижете настройките за входен сигнал. Виж [Схема на синхронизация на страница 51](#).
- Ако не се открие сигнал в продължение на 3 минути, проекторът автоматично влиза в режим на икономия.
- Ако сте избрали „Нулиране на всички настройки“, след рестартиране ще се появи съветникът за настройка и Автоизточникът ще бъде върнат до стойността по подразбиране.

Използване на менютата

Проекторът разполага с 2 вида екранни менюта (OSD), които позволяват различни регулировки и настройки.

- **Осн.** Екранно меню: осигурява основни функции на менюто. (Вж. [Осн. меню на страница 29](#))
- **Разширени** Екранно меню: осигурява пълни функции на менюто. (Вж. [Разширени меню на страница 31](#))

За да влезете в OSD менюто, натиснете **MENU (МЕНЮ)** на проектора или дистанционното управление.

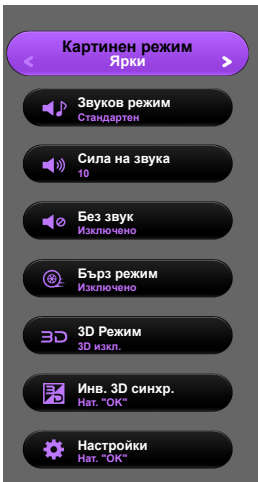
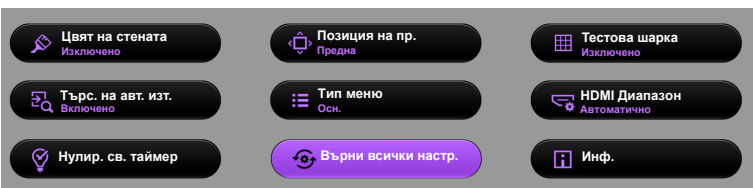
- Използвайте клавишите със стрелки (▲/▼/◀/▶) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **ОК (ДА)** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Първият път, когато използвате проектора (след приключване на първоначалната настройка), се появява основно екранно меню.



Снимките на екранните менюта по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

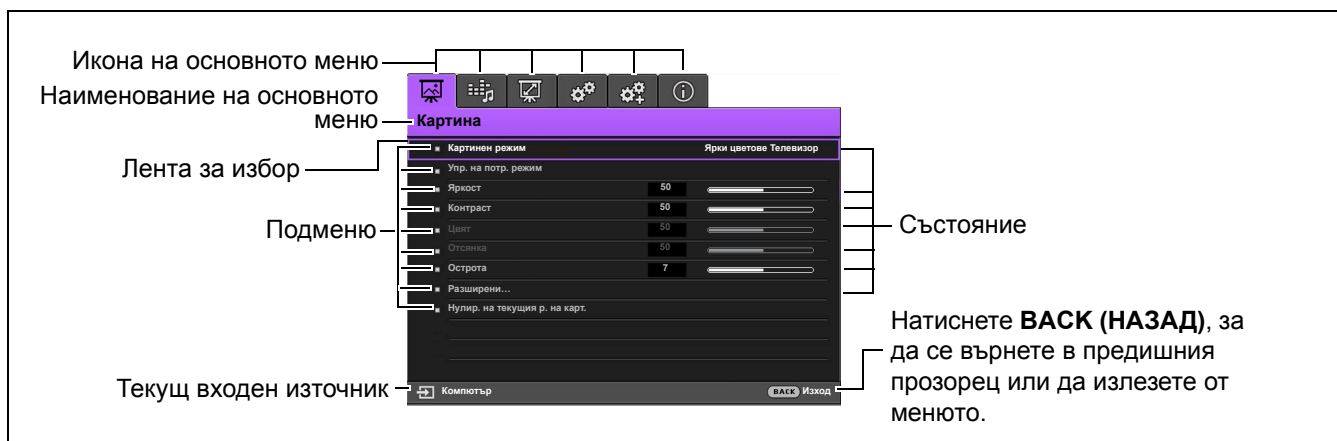
По-долу е даден преглед на екранно меню **Осн.**.

• Свързан входен сигнал	• Няма свързан входен сигнал
	

Ако възнамерявате да превключвате от екранно меню **Осн.** в екранно меню **Разширени**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете на **Осн. Меню - Настройки > Тип меню** и натиснете **ОК (ДА)**.
2. Натиснете **▲ / ▼** за избор **Разширени** и натиснете **ОК (ДА)**. Вашият прожектор ще превключи на **Разширени** OSD меню.

По-долу е даден преглед на екранно меню **Разширени**.



По същия начин, когато искате да превключвате от екранно меню **Разширени** в екранно меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в **Разширени Меню - СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основни > Настройки на меню** и натиснете **OK (ДА)**.
2. Маркирайте **Тип меню** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Осн.** Вашият проектор ще превключи на **Осн.** OSD менюто.

Захващане на проектора

Използване на захващаща блокировка на кабела

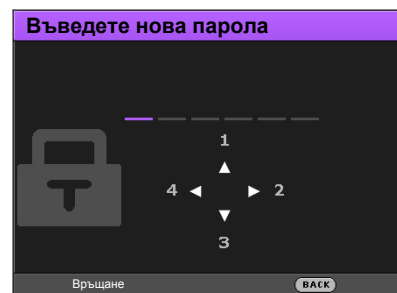
Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. Ако това е невъзможно, закупете защитно устройство за монтаж, за да обезопасите проектора. Отворът за монтажното устройство се намира на задната страна на проектора. Виж елемент 18 на [страница 8](#).

Обезопасителният монтажен кабел обикновено представлява комбинация от бутон(и) и блокировка. Вижте документацията на блокировката, за да разберете как да я използвате.

Използване на функцията за парола

Задаване на парола

1. Отидете в **Разширени Меню - СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Разширени > Парола**. Натиснете **OK (ДА)**. Показва се страницата **Парола**.
2. Маркирайте **Промяна на паролата** и натиснете **OK (ДА)**.
3. Четирите клавиши със стрелки (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново.
След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се връща в страницата **Парола**.
5. За да активирате функцията **Заклучване при Включено Положение**, натиснете **▲/▼**, за да маркирате **Заклучване при Включено Положение** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Включено**. Въведете паролата отново.



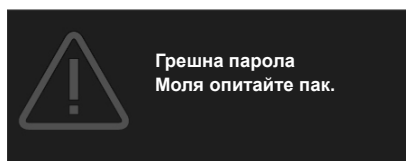


- Въвежданите цифри се показват като звездички на екрана. Запишете си избраната парола и я съхранявайте на сигурно място след задаването ѝ, за да бъде налична в случай, че я забравите.
- След като зададете парола и активирате заключване при включване, проекторът не може да бъде използван, освен при въвеждане на съответната парола при всяко стартиране.

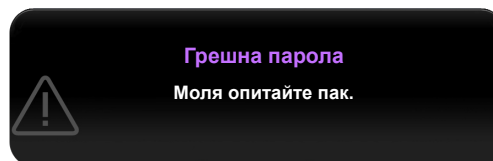
Ако забравите паролата

Ако въведете погрешна парола, се показва съобщение за грешка при въвеждане на паролата, последвано от съобщението **Въведи текущата парола**. Ако изобщо не си спомняте паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на парола. Виж [Процедура за напомняне на паролата на страница 22](#).

- В екранното меню Разширени



- В екранното меню Осн.

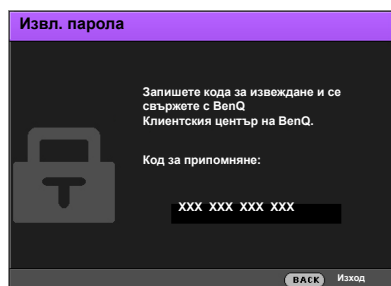


Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.

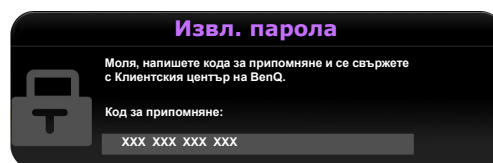
Процедура за напомняне на паролата

1. Натиснете и задръжте **AUTO (АВТОМ.)** за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.

- В екранното меню Разширени



- В екранното меню Осн.



2. Запишете номера и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения собственик на проектора.

Смяна на паролата

1. Отидете в **Разширени Меню - СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Разширени > Парола**. Натиснете **ОК (ДА)**. Показва се страницата **Парола**.
2. Маркирайте **Промяна на паролата** и натиснете **ОК (ДА)**. Появява се съобщението **“Въведи текущата парола”**.
3. Въведете старата парола.
 - Ако паролата е правилна, се показва друго съобщение **“Въведете нова парола”**.
 - Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за грешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **“Въведи текущата парола”**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

Деактивиране на функцията за парола

За деактивиране на защитата с парола, отидете в **Разширени Меню - СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Разширени > Парола > Заклучване при Включено Положение** и натиснете ◀/▶, за да изберете **Изключено**. Появява се съобщението **“Въведи текущата парола”**. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е правилна, OSD менюто се връща на страница **Настройки за Защита**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за грешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **“Въведи текущата парола”**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.



Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите старата парола, ако желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

Превключване на входния сигнал

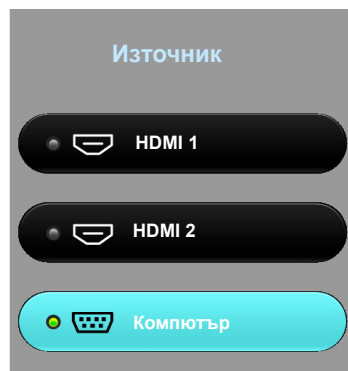
Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, е възможно показване само на един екран. При стартиране проекторът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Уверете се, че меню **Разширени Меню - СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основни > Търс. на авт. изт.** меню е **Включено**, ако желаете проекторът да търси автоматично сигнали.

За да изберете източник:

1. Натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**. Появява се лента за избор на източник.
2. Натискайте ▲/▼, докато бъде избран желанния сигнал и натиснете **ОК (ДА)**.

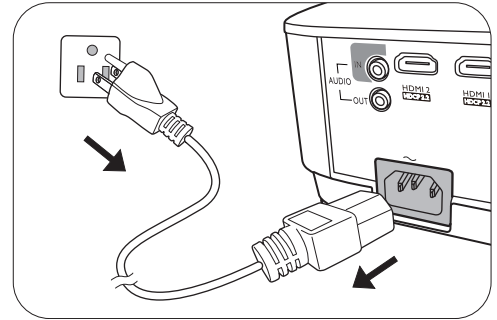
След като веднъж бъде разпозната, избраната информация за източника се показва за няколко секунди в ъгъла на екрана. Ако към проектора са включени повече източници на сигнал, повторяйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



- Нивото на яркост на прожектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при основната разделителна способност на проектора. Останалите разделителни способности се мащабират от проектора, в зависимост от настройката „aspect ratio“ (пропорция) и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Виж [Пропорция на страница 36](#).

Изключване на проектора

1. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление и на дисплея ще се покаже подканващо съобщение за потвърждение. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  или  втори път. Индикаторът за захранване примигва в оранжево, а лампата на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят проектора.
3. След като процесът на захранването приключи, индикаторът за захранването свети постоянно в оранжево и вентилаторите спират. Извадете захранващия кабел от контакта.



- Проекторът не изпълнява команди по време на процес на охлаждане с цел защита на лампата.
- За да съкратите времето за охлаждане, можете да използвате функцията за бързо охлаждане. Виж [Бързо охлаждане на страница 38](#).
- Избягвайте да включвате проектора веднага след като го изключите, тъй като прекомерната топлина може да скъси експлоатационния срок на лампата.
- Резултатите за експлоатационния срок на лампата може да варират в зависимост от условията на околната среда и употребата.

Директно изключване на захранването

Кабелът за променливотоковото захранване може да се издърпа от контакта веднага след като се изключи проекторът. За да предпазвате лампата, изчакайте около 10 минути, преди да пускате отново проектора. Ако опитвате да пуснете повторно проектора, вентилаторите може да работят в течение на няколко минути, за да охладят.

В такива случаи натиснете  или  отново, за да стартирате проектора след спиране на вентилаторите и индикаторът за захранване светва оранжево.

Работа на менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни, в зависимост от избрания тип на сигнала и модела проектор, който използвате.

Елементите на менюто са налични, когато проекционният апарат разпознае поне един валиден сигнал. Ако към проектора не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

Система на менюто

Основно меню

Подменю	Опции
Картинен режим	Ярки/Всекидневна/Кино/Спорт/Игра/ Потребител 1/Потребител 2/(3D)/ HDR10/HLG
Звуков режим	Стандартен/Кино/Музика/Игра/Спорт/ Потребител
Сила на звука	0~10~20
Без звук	Включено/Изключено
Бърз режим	Включено/Изключено
3D Режим	Автоматично/3D изкл./Кадр. пор./ Кадрово пакет./Горе-Долу/Един до друг
Инв. 3D синхр.	
Настройки	

Разширено меню

Основно меню	Подменю	Опции
КАРТИНА	Картинен режим	Ярки/Всекидневна/Кино/Спорт/Игра/Потребител 1/Потребител 2/(3D)/HDR10/HLG
	Упр. на потр. режим	Ярки/Всекидневна/Кино/Спорт/Игра/Потребител 1/Потребител 2 Преим. потр. р.
	Яркост	0~50~100
	Контраст	0~50~100
	Цвят	0~50~100
	Отсянка	0~50~100
	Острота	0~7~15
	Избор на Гама	1.6/1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.6/2.8/VenQ
	HDR Яркост	-2~0~2
	Температура на Цвета	Предварителна настройка (Нормална/Студена/Осн. лампа/Топла)
		Ус. на черв. (0~200)
		Ус. на зел. (0~200)
		Ус. на синьо (0~200)
		Отм. на черв. (0~511)
		Отм. на зел. (0~511)
	Разширени Управление на цв.	Отм. на синьо (0~511)
		Първичен цвят (Черв./Зел./Синьо/Циан/Магента/Жълто/Бяло)
		Нюанс (0~200~400)
		Насищане (0~200~400)
		Усилване (0~200~400)
	Noise Reduction	0~31
	Brilliant Color	0~10
	Бърз режим	Включено/Изключено
	LumiExpert	LumiExpert (Включено/Изключено)
		Ниво (-2~0~2)
		Ръчно калибриране (Състояние на р. калибриране/Калибриране/Нулир. на р. калибр.)
	Светлинен режим	Нормална/Икономична/Инт. Еко/LampSave
	Нулир. на текущия р. на карт.	Нулирай/Отказ

Основно меню	Подменю	Опции	
ЗВУК	Звуков режим	Режим на ефектите	Стандартен/Кино/Музика/Игра/Спорт/Потребител
		Потр. EQ	100Hz/300Hz/1kHz/3kHz/10kHz
	Без звук	Включено/Изключено	
	Сила на звука	0~10~20	
	Тон на звънене при вкл./изкл.	Включено/Изключено	
	Нулиране на аудио настройки	Нулирай/Отказ	
	ДИСПЛЕЙ	Пропорция	Автоматично/4:3/16:9/16:10
Цвят на стената		Изключено/Светложълт/Розов/Светлозелен/Синьо	
Позиция на изобр.			
Рег. на изобр. извън екр.		0~1~3	
Фина настр. на PC & комп. YPbPr		Х. Размер	
		Фаза	
		Автоматично	
3D		3D Режим	Автоматично/3D изкл./Кадр. пор./Кадрово пакет./Горе-Долу/Един до друг
		Инв. 3D синхр.	
HDR		Автоматично/Изключено	
Цифр. отм. на леща		-20~0~20	
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: ОСНОВНА		Език	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/Português/ไทย/Polски/Magyar/Hrvatski/Română/Norsk/Dansk/Български/Suomi/Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिंदी
	Цвят на Фона	Черен/Синьо/Пурпурно	
	Стартов Екран	BenQ/Черен/Синьо	
	Позиция на пр.	Предна/Предна, таванна/Задна/Задна, таванна	
	Авт. изкл.	Забрани/5 мин/10 мин/15 мин/20 мин/25 мин/30 мин	
	Директно Включване	Включено/Изключено	
	Настройки на меню	Тип меню	Осн./Разширени
		Позиция на Меню	Център/Горе ляво/Горе дясно/Долу дясно/Долу ляво
		Време за показване на меню	Винаги вкл./5 сек./10 сек./15 сек. 20 сек./25 сек./30 сек.
		Напомн. съобщ. за бланк.	Включено/Изключено
		Преим. изт.	
	Търс. на авт. изт.	Включено/Изключено	

Основно меню	Подменю	Опции
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: РАЗШИРЕНИ	Настр. на светл.	Нулир. св. таймер Нулирай/Отказ
		Време за раб. на св.
	HDMI	HDMI Диапазон Автоматично/Пълен/Огр.
	Настройки	HDMI EDID HDMI 1/HDMI 2 (Засилено/Стандартен)
	Скорост в бодове	9600/14400/19200/38400/57600/ 115200
	Тестова шарка	Включено/Изключено
	Бързо охлаждане	Включено/Изключено
	Режим голяма височина	Включено/Изключено
		Промяна на паролата
	Парола	Заклучване при Включено Положение Включено/Изключено
	Закл. на кл.	Включено/Изключено
	LED Индикатор	Включено/Изключено
	Върни всички настр.	Нулирай/Отказ
ИНФОРМАЦИЯ	Източник	
	Картинен режим	
	Разделителна способност	
	Цветова Система	
	Време за раб. на св.	
	3D Формат	
	Версия на Фърмуера	
	Сервизен код	

Осн. меню

Картинен режим	Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение. • Ярки: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение. • Всекидневна: Малко по-ярък от режима Кино, той е подходящ за пускане на филми в стаи, където има слабо околno осветление, напр. във всекидневната ви. • Кино: С добре балансирано насищане на цветовете и контраст с ниско ниво на яркост, той е най-подходящ за гледане на филми в напълно тъмна среда (каквато бихте намерили в киносалон). • Спорт: Този режим е най-подходящ за гледане на спортни събития в помещения, където има оскъдно осветление, напр. вашата всекидневна. • Игра: Този режим е най-добър за пускане на видео игри в стаи, където има слабо околno осветление, напр. във всекидневната ви. • Потребител 1/Потребител 2: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж Упр. на потр. режим на страница 32. • HDR10/HLG: Доставя ефекти HDR (висок динамичен обхват) с по-високи контрасти на яркост и цветове. Този режим е наличен само, когато ДИСПЛЕЙ > HDR е настроено на Автоматично, и е открито HDR съдържание.
Звуков режим	Звуков режим функцията използва MaxxAudio технология за подобряване на качеството на звука, която включва алгоритъма на Waves за създаване на чудесни ефекти на басите и високите и ще ви даде поглъщащо кинематографично аудио изживяване. Предвидени са следните предварително зададени звукови режими: Стандартен, Кино, Музика, Игра, Спорт, и Потребител.  Ако функцията Без звук е активирана, регулирането на Звуков режим изключва функцията Без звук.
Сила на звука	Настройка на силата на звука.
Без звук	Временно изключва звука.
Бърз режим	Като намалява времето за реакция (един кадър) между входа на източника и изхода на изображението, този режим ще подобри контролния опит.  Когато използвате Бърз режим: • За да се минимизира времето за реакция, Keystone, Overscan и Digital Lens Shift трябва да бъдат зададени на 0. • Препоръчителните синхронизации са 1080P 60Hz/1080P 120Hz. Вж. Схема на синхронизация на страница 51 за подробности.

3D Режим	Този проектор поддържа възпроизвеждане на триизмерно (3D) съдържание, прехвърляно чрез вашите 3D-съвместими видео устройства и съдържание, като например PlayStation конзоли (с дискове с 3D игри), 3D Blu-ray 3D плейъри (с 3D Blu-ray дискове), 3D телевизор (с 3D канал), и така нататък. След като сте свързали устройствата за 3-измерно видео с проектора, поставете 3D очила на BenQ и се уверете, че захранването е включено, за да гледате 3D съдържание.  При гледане на 3D съдържание, • изображението може да изглежда не на място, но това не е неизправност на изделието. • предприемайте необходимите почивки, когато гледате 3-измерно съдържание. • спрете да гледате 3-измерно съдържание, ако почувствате умора или дискомфорт. • спазвайте разстояние от екрана от около три пъти ефективната височина на екрана при гледане на 3-измерно съдържание. • децата и хората с анамнеза за свръхчувствителност към всяка светлина, проблеми със сърцето или друго съществуващо медицинско състояние, трябва да се въздържат от гледане на 3-измерно съдържание. Настройката по подразбиране е Автоматично и проекторът автоматично избира подходящ 3D формат, когато открива 3D съдържания. Ако проекторът не може да разпознае 3-измерния формат, ръчно изберете 3D режим според предпочитанията си.  Когато тази функция е активирана: • Намалява нивото на яркост на прожектираното изображение. • Картинен режим не може да се регулира. • Верт. корекция може да се регулира само в ограничени градуси.  Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.
Инв. 3D синхр.	Когато 3-измерното ви изображение се изкривява, разрешете тази функция, за да превключвате между изображение за лявото око и дясното око за удобно преживяване при гледане на 3-измерно съдържание.  Функцията е достъпна чрез дистанционното управление.
Настройки	Натиснете ОК (ДА), за да влезете в нейното подменю. Натиснете ВАСК (НАЗАД), за да запишете промените и да излезете. Вж. по-долу за повече информация.

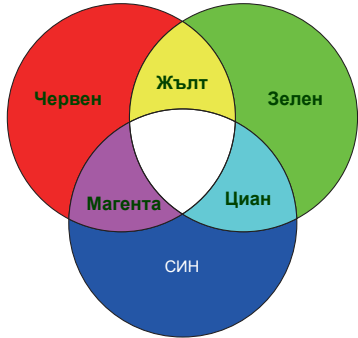
Разширени меню

Картина

Картинен режим	Пректорът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение. • Ярки: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение. • Всекидневна: Малко по-ярък от режима Кино, той е подходящ за пускане на филми в стаи, където има слабо околno осветление, напр. във всекидневната ви. • Кино: С добре балансирано насищане на цветовете и контраст с ниско ниво на яркост, той е най-подходящ за гледане на филми в напълно тъмна среда (каквато бихте намерили в киносалон). • Спорт: Този режим е най-подходящ за гледане на спортни събития в помещения, където има оскъдно осветление, напр. вашата всекидневна. • Игра: Този режим е най-добър за пускане на видео игри в стаи, където има слабо околno осветление, напр. във всекидневната ви. • Потребител 1/Потребител 2: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж Упр. на потр. режим на страница 32. • 3D: Подходящ за възпроизвеждане на 3-измерни изображения и 3-измерни видео клипове. • HDR10/HLG: Доставя ефекти HDR (висок динамичен обхват) с по-високи контрасти на яркост и цветове. Този режим е наличен само, когато ДИСПЛЕЙ > HDR е настроено на Автоматично, и е открито HDR съдържание.
-----------------------	---

Упр. на потр. режим	Има 2 режима, които могат да бъдат дефинирани от потребителя, ако наличните картинни режими не са подходящи за вашите нужди. Можете да използвате единия от режимите за картина (освен Потребител 1/ Потребител 2) като начална точка и да персонализирате настройките. 1. Отидете на Картина > Картинен режим. 2. Натиснете ◀/▶, за да изберете Потребител 1 или Потребител 2. 3. Натиснете ▼, за да маркирате Упр. на потр. режим и натиснете ОК (ДА). 4. Маркирайте Зареди настройки от и натиснете ОК (ДА). 5. Натиснете ▼, за да изберете картинен режим, който да е близо до вашите потребности. 6. Когато свършите, натиснете ОК (ДА) и ВАСК (НАЗАД), за да се върнете в менюто Картина. 7. Натиснете ▼, за да изберете други подменюта, в които искате да направите промени, и използвайте ◀/▶, за да настроите стойностите. Настройките определят избрания потребителски режим. • Преим. потр. р. Изберете за преименуване на персонализираните режими на картината (Потребител 1 или Потребител 2). 1. Отидете на Картина > меню Картинен режим, изберете Потребител 1 или Потребител 2. 2. Натиснете ▼, за да изберете Упр. на потр. режим. 3. В прозореца Упр. на потр. режим, изберете Преим. потр. р. и натиснете ОК (ДА). 4. В прозореца Преим. потр. р. използвайте ▲/▼/◀/▶, за да изберете желаните символи за избрания режим. 5. Когато свършите, натиснете ОК (ДА) и ВАСК (НАЗАД), за да излезете.
Яркост	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват като черни, но да са различни и подробностите в тъмните области.
Контраст	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили яркостта така, че да удовлетворява входния сигнал и средата на гледане.
Цвят	По-ниската настройка води до по-малко насищане на цветовете. Ако настройката има твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки, което ще направи изображението нереалистично.
Отсянка	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-зеленикава става картината. Колкото по-малка е стойността, толкова по-червеникава става картината.

Острота	Колкото по-висока е стойността, толкова по-рязко откроява картината.
Разширени	Избор на Гама Гамата се отнася за зависимостта между входния източник и яркостта на картината. • 1,6/1,8/2,0/2,1: Изберете тези стойности според предпочитанията си. • 2,2/2,3: Увеличава средната яркост на картината. Най-добра за осветена среда, стая за срещи или семейна стая. • 2,4: Най-добра за гледане на филми в тъмна среда. • 2,6/2,8/BenQ: Най-добра за гледане на филми, които са съставени повече от тъмни кадри. Висока яркост Нисък контраст Ниска яркост Висок контраст  1.6 1.8 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 2.6 2.8 BenQ
	HDR Яркост Прожекционният апарат може автоматично да регулира нивата на яркостта на вашето изображение към входния източник. Можете също ръчно да изберете ниво на яркост, за да покажете по-добро качество на картината. Когато стойността е по-висока, изображението става по-ярко; когато стойността е по-ниска, изображението става по-тъмно.
	Температура на Цвета Налични са няколко предварителни настройки за температура на цвета. Наличните настройки могат да варират в зависимост от избрания тип сигнал. • Осн. лампа: С оригиналната температура на цвета на лампата и по-висока яркост. Тази настройка е подходяща за среди, при които се изисква висока яркост, като прожектиране на картини в добре осветено помещение. • Топла: Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък. • Нормална: Поддържа нормално оцветяване за бяло. • Студена: Придава на изображенията синьо-бял цвят.

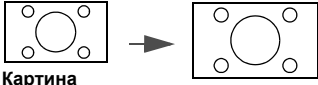
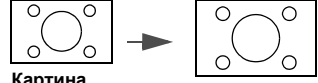
Разширени	Управление на цв. Функцията осигурява шест набора (RGBCMY) цветове, които могат да бъдат настроивани. Когато изберете всеки от цветовете, можете независимо да настроите неговия обхват и насищане според предпочитанията си. • Първичен цвят: Избира цвят сред R (червен), G (зелен), B (син), C (циан), M (пурпурен) или Y (жълт). • Нюанс: Увеличаването на обхвата ще включва цветове, състоящи се от повече пропорции на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг. Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, в прожектираната картина ще бъдат показвани само чисто червени цветове. Увеличаването на обхвата ще включва и червените нюанси в близост до жълтото и магентата. • Насищане: Настройте стойностите според вашите предпочитания. Всяка настройка веднага се отразява на изображението. Например, ако изберете Червен и зададете неговия обхват на 0, ще бъде засегнато насищането само на чисто червения цвят.   Насищане е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката „0“ премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде висока, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен. • Усилване: Настройте стойностите според вашите предпочитания. Ще се повлияе нивото на контраста на първоначално избрания цвят. Всяка настройка веднага се отразява на изображението.
	Noise Reduction Намалява електрическия шум, причиняван от различните медийни плейъри. Колкото по-висока е стойността, толкова по-малко е шумът.
	Brilliant Color Тази функция използва нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобрява системните нива, за да позволи по-голяма яркост при по-реални и живи цветове на картината. Разрешава увеличение на яркостта повече от 50% при изображения със средни нюанси, които са чести в природата, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове.
	Бърз режим Като намалява времето за реакция (един кадър) между входа на източника и изхода на изображението, този режим ще подобри контролния опит.  Когато използвате Бърз режим: • За да се минимизира времето за реакция, Keystone, Overscan и Digital Lens Shift трябва да бъдат зададени на 0. • Препоръчителните синхронизации са 1080P 60Hz/1080P 120Hz. Вж. Схема на синхронизация на страница 51 за подробности.

Разширени	LumiExpert • LumiExpert: Когато тази функция е активирана, проекторът активно разпознава условията на светлината в околната среда и автоматично настройва балансираната визуална яркост, за да създаде оптимално изживяване при гледане.  Тази функция не е налична, когато Картинен режим е Ярки или 3D. • LumiExpert Ниво: Регулира гама контраста. • Ръчно калибриране: Според осветеността на околната среда можете да извършите калибрирането ръчно. • Състояние на р. калибриране: Показва състоянието на ръчното калибриране. • Калибриране: Активирайте този елемент, за да стартирате процеса на калибриране. • Нулир. на р. калибр.: Възстановява гама компенсиранието до фабрично зададени стойности.
	Светлинен режим Изберете Светлинен режим. Възможностите са Нормална, Икономична, Инт. Еко, и LampSave.
Нулир. на текущия р. на карт.	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Картина към фабрично настроените стойности.

Звук

Звуков режим	Звуков режим функцията използва MaxxAudio технология за подобряване на качеството на звука, която включва алгоритъма на Waves за създаване на чудесни ефекти на басите и високите и ще ви даде поглътящо кинематографично аудио изживяване. Предвидени са следните предварително зададени звукови режими: Стандартен, Кино, Музика, Игра, Спорт, и Потребител.  Ако функцията Без звук е активирана, регулирането на Звуков режим изключва функцията Без звук.
Без звук	Временно изключва звука.
Сила на звука	Настройка на силата на звука.
Тон на звънене при вкл./изкл.	Задава тона на звънене за проектор Включено или Изключено .
Нулиране на аудио настройки	Всички настройки, които сте направили в менюто ЗВУК , се връщат към фабрично настроените стойности.

Дисплей

Пропорция	Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал. • Автоматично: Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала. • 4:3: Мащабира картината така, че да бъде показвана в централната част на екрана с аспектино съотношение 4:3. • 16:9: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:9. • 16:10: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:10.  Картина с пропорция 15:9  Картина с пропорция 4:3  Картина с пропорция 16:9  Картина с пропорция 16:10
Цвят на стената	Коригира цвета на прожектираната картина, ако прожекционната повърхност, като боядисана стена, която може да не е бяла, функцията за цвят на стената може да спомогне за коригиране на цвета на прожектираната картина и да предотврати възможна разлика между цветовете на оригиналното и прожектираното изображения. Има няколко предварително калибрирани цвята, между които можете да изберете: Светложълт, Розов, Светлозелен, и Синьо.
Позиция на изобр.	Показва прозореца Позиция на изобр.. Можете да използвате клавишите със стрелки за посоки на проектора или дистанционното управление, за да регулирате позицията на прожектираното изображение. Показваните в долно положение стойности на прозореца се променят при всяко натискане на клавиш.  Тази функция е налична само когато се избере Компютър сигнал.
Рег. на изобр. извън екр.	Прикрива лошото качество на картината в четирите края. Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голяма част от картината се припокрива, докато екранът остава запълнен и геометрично точен. Настройка 0 означава, че картината се показва 100%.
Фина настр. на PC & комп. YPbPr	• Фаза: Настройва фазата на часовника за намаляване изкривяването на изображението. Тази функция е налична само когато е избран PC сигнал (аналогов RGB) или YPbPr. • Х. Размер: Настройва ширината на изображението по хоризонтала. Тази функция е налична само когато е избран PC сигнал (аналогов RGB). • Автоматично: Настройва фазата и честотата автоматично. 

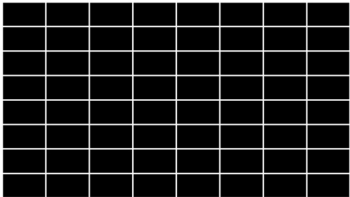
3D	Този проектор се отличава с триизмерна функция, която ви дава възможност да се радвате на триизмерни филми, видео клипове и спортни събития по по-реалистичен начин чрез представяне на изображенията в дълбочина. Необходимо е да носите чифт триизмерни очила, за да гледате триизмерните изображения. • 3D Режим: Настройката по подразбиране е Изключено. Ако желаете проекторът да избере автоматично съответния 3D формат, когато откривате 3D съдържание, изберете Автоматично. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, натиснете ▲/▼, за да изберете 3D режим между Горе-долу, Кадр. пор., Кадрово пакет. и Един до Друг.  Ако е активирана 3D функцията: • Нивото на яркост на прожектираното изображение ще се намали. • Не могат да се регулират следните настройки: Картинен режим, Справочен Режим. • Корекция може да се регулира само в ограничени градуси. • Инв. 3D синхр.: Когато откриете инверсията в дълбочината на изображенията, включете тази функция, за да отстраните проблема.
HDR	Проекторът поддържа HDR източници на изображение. Той може автоматично да открива динамичния диапазон на източника и да оптимизира настройките, за да възпроизвежда съдържанието в широк диапазон от светлинни условия.
Цифр. отм. на леща	Използвайте ▲/▼, за да преместите вертикално прожектираното изображение.

СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основни

Език	Задава езика на Екранните менюта (OSD).
Цвят на Фона	Задава цвят на фона за проектора.
Стартов Екран	Разрешава да изберете коя екранна емблема ще се показва при стартиране на прожекцията.
Позиция на пр.	Виж Избор на място на страница 11 .
Авт. изкл.	Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата.
Директно Включване	Дава възможност на проектора да се включва автоматично веднага след подаване на захранването по захранващия кабел.
Настройки на меню	• Тип меню: Превключва в екранно меню Осн.. • Позиция на Меню: Задава разположението на екранното меню. • Време за показване на меню: Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш. • Напомн. сообщ. за бланк.: Задава дали да се показва напомнящо съобщение от проектора, докато изображението се крие.

Преим. изт.	Преименува текущия входен източник на желаното от вас име. В прозореца Преименуване на източника, използвайте ▲/▼/◀/▶, за да зададете желаните символи за свързания изходен елемент. Когато свършите, натиснете ОК, за да запишете промените.
Търс. на авт. изт.	Разрешава проекторът да извършва автоматично търсене на сигнал.

СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Разширени

Настр. на светл.	• Нулир. св. таймер: Виж Нулиране таймера на лампата на страница 46. • Време за раб. на св.: Показва броя часове на използване на светлината.
HDMI Настройки	• HDMI Диапазон Настройва HDMI Диапазон на Автоматично, Пълен или Огр.. • HDMI EDID Превключете HDMI EDID между HDMI 1.4 или HDMI 2.0, за да решите проблема със съвместимостта с несигурни стари плейъри. • Засилено: Подобреният режим може да премине към HDMI 2.0 EDID. • Стандартен: Стандартният режим може да премине към HDMI 1.4 EDID.
Скорост в бодове	Избира скорост в бодове, равна на тази на компютъра ви, така че да можете да свързвате проектора с помощта на RS-232 кабел и да актуализирате или изтегляте фирмени продукти за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.
Тестова шарка	Регулира размера на изображението и фокуса и проверява дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено. 
Бързо охлаждане	Изборът на Включено активира функцията и времето за охлаждане на проектора може да бъде намалено от нормалната продължителност 90 секунди на около 15 секунди.

Режим голяма височина	Препоръчваме ви да използвате Режим голяма височина при надморска височина между 1500 m –3000 m и температура на въздуха 0°C–30°C. Работата в „Режим голяма височина” може да причини работа при високо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата. Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен упоменатите по-горе, той ще се самоизключи, за да се предпази от прегряване. В случаи като този е необходимо да включите режима за голяма надморска височина, за да елиминирате симптомите. Това обаче не означава, че проекторът не може да функционира при всякакви сурови или екстремни условия.  Не използвайте Режим голяма височина, ако надморската височина е между 0 m и 1 500 m, а околната температура е между 0 °C и 35 °C. Включването в този режим в конкретния случай води до прекомерно охлаждане на проектора.
Парола	Поради съображения за сигурност и за да предотвратите неправомерно използване, можете да задавате защита с парола на проектора. Виж Използване на функцията за парола за подробности. • Промяна на паролата Ще бъдете помолени да въведете текущата парола, преди да я смените с нова. • Заклучване при Включено Положение Ограничава употребата на проектора само до онези, които знаят вярната парола.
Закл. на кл.	С блокирането на управляващите клавиши на проектора, можете да предотвратите случайната смяна на настройките (например от деца). Когато изберете Оп (Вкл.) за да активирате тази функция, контролните клавиши няма да функционират, с изключение на  ЗАХРАНВАНЕ. За да отключите клавишите, натиснете и задръжте ► на проектора в течение на 3 секунди.
LED Индикатор	Когато изберете Вкл., всички светодиодни индикатори на проектора функционират нормално. Вж. Индикатори за повече подробности. Когато изберете Изкл., светодиодните индикатори изгасват след включване на проектора и се показва началният екран. Но ако проекторът не работи правилно, светодиодните индикатори светят или примигват, за да ви напомнят, че може да възникне проблем. Вж. също Индикатори за повече подробности.
Върни всички настр.	Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.  Стойностите на следните настройки се запазват: Картина, Корекция, Език, Позиция на пр., Тип меню, Парола, Закл. на кл., Нулир. св. таймер и Режим голяма височина.

Инф.

Инф.	• Източник: Показва текущия източник на сигнал. • Картинен режим: Показва избрания режим в менюто Картина. • Разделителна способност: Показва присъщата на входния източник разделителна способност. • Цветова Система: Показва формата на входната система. • Време за раб. на св.: Показва броя часове на използване на светлината. • 3D Формат: Показва текущия 3-измерен режим. • Версия на Фърмуера: Показва версията на фърмуера на вашия проектор. • Сервизен код: Показва сервизния код на вашия проектор.
------	---

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността. Моля, постарайте се да изключите проектора и го оставете да изстине напълно, преди да почиствате обектива.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора при използване на подходяща процедура, както е описано в [Изключване на проектора на страница 24](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете мека кърпа с вода и почистващ препарат с неутрално рН. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.

Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора за продължителен период от време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните обхвати за проектора. Моля, вижте за справка [Спецификации на страница 49](#) или се посъветвайте с вашия търговски представител относно обхвата.
- Извадете регулиращите крачета.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Информация за лампата

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на лампата се изчислява от вграден таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата е както следва:

1. Време на използване на лампата = $(x + y + z + a)$ часове, ако:

Време за използване в **Нормална** режим = x часа

Време за използване в **Икономична** режим = y часа

Време за използване в **Инт. Еко** режим = z часа

Време за използване в **LampSave** режим = a часа

2. Equivalent Lamp Hour (Еквивалентен лампов час) = α часа

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ ако}$$

X = спектър на живот на лампата в **Нормална** режим

Y = спектър на живот на лампата в **Икономична** режим

Z = спектър на живот на лампата в **Инт. Еко** режим

A = спектър на живот на лампата в **LampSave** режим

A' е най-дългият спектър на живот на лампата сред X, Y, Z, A



Когато изчислите ръчно еквивалентния час на светлината, вероятно ще има отклонение от стойността, показана в екранното меню, тъй като системата на проектора изчислява времето, използвано за всеки режим на светлината в "Минути", след което се закръглява на цяло число в часове, показани на екранното меню.



За времето, използвано във всеки режим на светлината, показан в екранното меню:

- Използваното време се натрупва и се закръглява до цяло число в **часове**.
- Когато използваното време е по-малко от 1 час, то показва 0 часа.

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

1. Отидете в **Разширени Меню - СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Разширени > Настр. на светл.** и натиснете **ОК (ДА)**. Показва се страницата **Настр. на светл.**.
2. Натиснете **▼** за избор на **Време за раб. на св.** и натиснете **ОК**. Показва се информацията за **Време за раб. на св.**.

Можете още да получите информация за **Време за раб. на св.** от **Инф.** менюто.

Удължаване на експлоатационния живот на лампата

• Настройване на **Светлинен режим**

Отидете на **Разширени Меню - Картина > Разширени > Светлинен режим**, натиснете **ОК**. Показва се страницата **Светлинен режим**.

Установяването на проектора в режим **Икономична**, **Инт. Еко**, или **LampSave** удължава експлоатационния живот на лампата.

Светлинен режим	Описание
Нормална	Осигурява пълна яркост на лампата
Икономична	Снижава яркостта за удължаване на живота на лампата и намалява шума на вентилатора
Инт. Еко	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, докато оптимизира качеството на дисплея
LampSave	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, като осигурява по-продължителен живот на лампата

• Настройка **Автом. изключване**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата.

За да зададете **Автом. изключване**, отидете на **Разширени Меню - СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основни > Авт. изкл.** и натиснете **◀/▶**.

Отчитане на времето за смяна на лампата

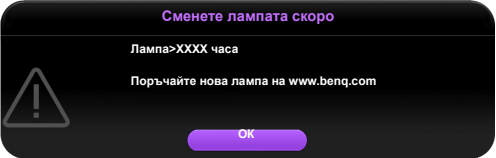
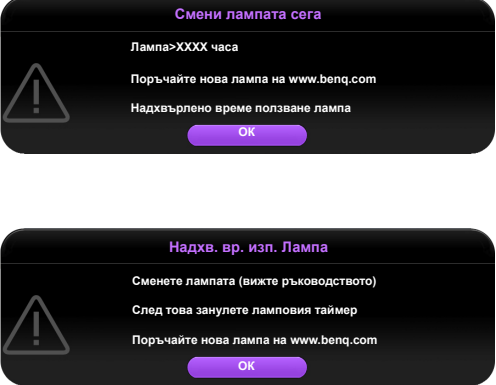
Когато **индикаторът на ЛАМПАТА** свети или се показва съобщение, че е време за смяна на лампата, молим да се обърнете към доставчика си, или посетете <http://www.BenQ.com> преди да поставите нова лампа. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи светлината може дори да експлодира.



- Видимата яркост на проектираното изображение се променя, в зависимост от условията на околното осветяване, избраните настройки на входния сигнал контраст/яркост и е право пропорционален на разстоянието за проектиране.
- Яркостта на лампата намалява с времето и може да бъде различна в рамките на спецификациите на производителя. Това е нормално и очаквано поведение.
- Светлинен индикатор LIGHT (ЛАМПА)** и **Светлинен индикатор (TEMP) Температура** светят, ако лампата се нагорещи твърде много. Изключете захранването и оставете проектора да се охлади за 45 минути. Ако индикаторите Лампа или Температура все още светят след като включите захранването, се обърнете към доставчика. Виж [Индикатори на страница 47](#).

Следните предупредителни съобщения за лампата ви напомнят да я смените.

	За оптимална работа е необходимо да монтирате нова лампа. Натиснете ОК (ДА) , за да изчистите съобщението.
--	---

	Настоятелно препоръчваме да смените лампата в този момент. Лампата представлява консуматив. Яркостта на лампата намалява с използването ѝ. Това е нормално поведение. Можете да смените лампата винаги, щом забележите значително намаляване в нивото на яркостта. Натиснете ОК (ДА), за да изчистите съобщението.
	Лампата ТРЯБВА да бъде сменена, за да можете да използвате нормално проектора. Натиснете ОК (ДА), за да изчистите съобщението.



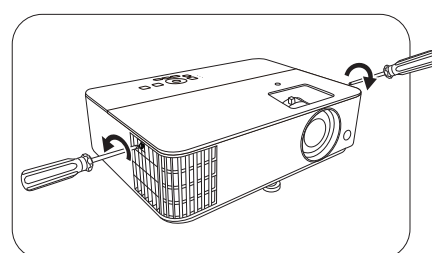
Показаните в горните съобщения „XXXX“ са числа, които варират в зависимост от различните модели.

Смяна на лампата (САМО ЗА СЕРВИЗЕН ПЕРСОНАЛ)



- За да намалите риска от токов удар, винаги изключвайте проектора и изваждайте кабела на захранването преди да пристъпите към смяна на лампата.
- За да намалите риска от тежки изгаряния оставайте проектора да се охлади поне 45 минути преди да смените лампата.
- За да намалите риска от наранявания по пръстите и повреди на вътрешните компоненти, внимавайте при отстраняване на счупена на остри парчета стъклена лампа.
- За да намалите риска от наранявания на пръстите и/или компромис с качеството на изображението, дължащ се на докосване на обектива, не докосвайте празната стойка на лампата след нейното сваляне.
- Тази лампа съдържа живак. Вижте местните разпоредби за изхвърляне на отпадъци, за да изхвърлите лампата по подходящ начин.
- За да се осигури оптимална работа на проектора се препоръчва да закупите резервна прожекторна лампа за смяна.
- Ако смяната на лампата е извършена докато проекторът е окачен с горната страна надолу на тавана, се уверете, че никой не стои под цокъла на лампата, за да избегнете вероятните наранявания или увреждания на очите, които могат да бъдат причинени от счупването на лампата.
- Осигурете добра вентилация при работа със счупени лампи. Препоръчваме ви да използвате дихателни маски, предпазни очила, очила или маска за лицето и да носите защитно облекло, като ръкавици например.

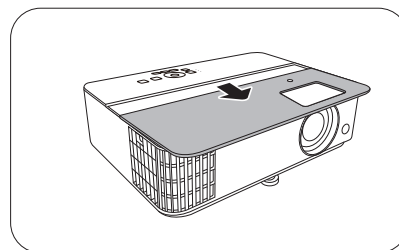
1. Изключете захранването и извадете щепсела на проектора от контакта на захранването. Ако лампата е гореща, можете да избегнете изгаряне като изчакате около 45 минути да се охлади.
2. Разхлабете винта(овете), които придържат капака на лампата откъм страната на проектора, докато се разхлаби капакът на лампата.



3. Свалете капака на лампата от проектора.



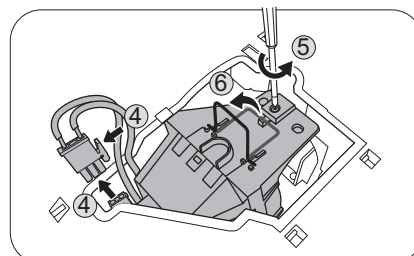
- Не включвайте при отворен капак на лампата.
- Не вкарвайте пръстите си между лампата и проектора. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания



4. Прекъснете връзката на съединителя на лампата.

5. Разхлабете винта(овете), които придържат вътрешната лампа.

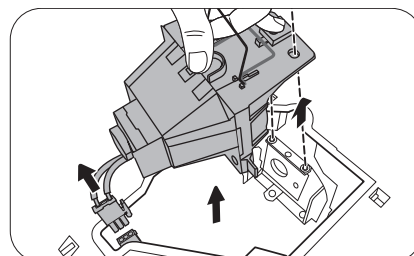
6. Повдигнете дръжката, така че да застане изправена.



7. Използвайте дръжката за бавно изваждане на лампата от проектора.

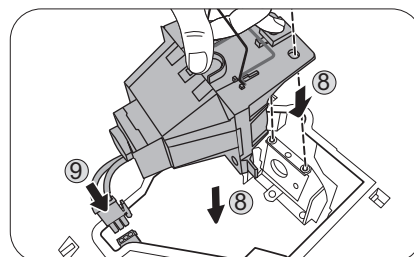


- Твърде бързото изваждане може да доведе до счупване на лампата и разпръсване на счупени стъкла в проектора.
- Не поставяйте лампата на достъпни за деца места или места, на които може да се разлее вода, или в близост до запалими материали.
- Не поставяйте ръцете си в проектора след отстраняване на лампата. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания. Ако докоснете оптичните компоненти, е възможно да възникне неравномерност на цветовете и изкривяване на проектираните изображения.



8. Вкарайте новата лампа, както е показано на фигурата. Приравнете конектора на лампата и 2 определени точки с проектора и притиснете лампата малко в заключена позиция.

9. Вкарайте съединителя на лампата.

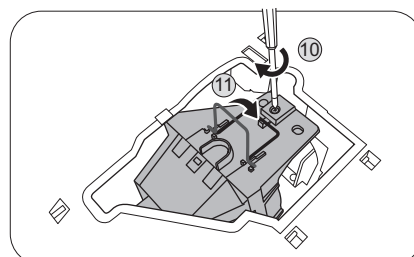


10. Затегнете винта(овете), които придържат лампата.

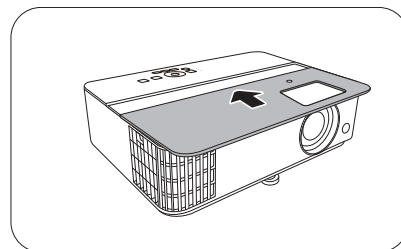
11. Уверете се, че дръжката е легнала напълно равна и заключена на място.



- Разхлабените винтове могат да доведат до лоши връзки и неправилно функциониране.
- Не стягайте винта прекалено много.



12. Поставете на място капака на лампата в проектора.

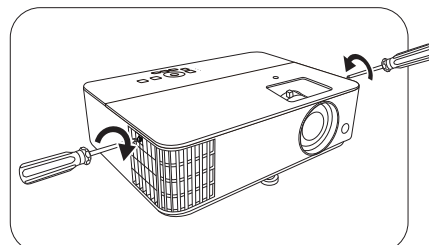


13. Стегнете винта, който придържа капака на лампата.



- Разхлабените винтове могат да доведат до лоши връзки и неправилно функциониране.
- Не стягайте винта прекалено много.

14. Свържете захранването и рестартирайте проектора.



Нулиране таймера на лампата

15. След началната емблема, отворете екранното меню (OSD). Отидете в **Настр. на светл. Меню - СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Разширени > Настр. на светл.** и натиснете **ОК (ДА)**. Показва се страницата **Настр. на светл.** Маркирайте **Нулир. св. таймер** и натиснете **ОК (ДА)**. Показва се предупредително съобщение дали желаете да нулирате таймера на лампата. Маркирайте **Нулирай** и натиснете **ОК (ДА)**. С това таймерът на лампата се установява на "0".



Не нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреда.

Индикатори

Светлинни			Състояние и Описание
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Захранващи събития			
			Режим на готовност
			Включване
			Нормална работа
			Нормално охлаждане след изключване
			Изтегляне
			Неуспешен CW пуск
			Светлинният източник е изтощен
Събития Изп. на принудителен отказ			
			Изпълняване на принудителен отказ ВКЛЮЧЕНО
			Изпълняване на принудителен отказ ИЗКЛЮЧЕНО
Събития на лампата			
			Грешка от лампата при нормални условия на работа
			Лампата не свети
Термични събития			
			Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 3 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка в температура 1 (над ограничената температура)

	○: Изключено	●: Оранжево вкл. ●: Мигащо Оранжево	●: Зелено вкл. ●: Мигащо Зелено	●: Червено вкл. ●: Мигащо червено
--	--------------	--	------------------------------------	--------------------------------------

Отстраняване на повреди

? Проекторът не се включва.

Причина	Отстраняване
Захранващият кабел не работи.	Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.

? Няма картина

Причина	Отстраняване
Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входящ сигнал с бутона SOURCE (ИЗТОЧНИК) .
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

? Замъглено изображение

Причина	Отстраняване
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

? Дистанционното управление не работи.

Причина	Отстраняване
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете в обхват от 8 метра (26 фута) от проектора.

? Паролата е неправилна.

Причина	Отстраняване
Не си спомняте паролата.	Виж Процедура за напомняне на паролата на страница 22 .

Спецификации

Спецификации на проектора



Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

Оптични

Разделителна способност
1920 x 1080 FHD

Система на Показване
1-CHIP DMD

Обектив
F = 1,94 ~ 2,07, f = 11,9 ~ 15,5 мм

Лампа
245 W лампа

Електрическо

Захранване
Променливотоково 100–240V, 3,8 A, 50-60 Hz
(Автоматично)

Консумация на енергия
340 W (Макс.); < 0,5 W (в готовност)

Механично

Тегло
2,79 кг (6,1 фнт)

Изходи

изход RGB
D-Sub 15-извода (женски) x 1

Високоговорител
5 вата x 1

Изход за звуков сигнал
PC аудио жак x 1

Управление

USB
Тип A захранване 5V / 2,5 A x 1;

Серийно управление с RS-232
9 извода x 1

Инфрачервен приемник x 2

Входове

Вход за компютър
Вход RGB
D-Sub 15-извода (женски) x 1

Вход за видео сигнал
Сигнален вход SD/HDTV
Аналогов - компонент
(през RGB вход)
Цифров - HDMI 2.0 x 2

Вход за звуков сигнал
Аудио вход
PC аудио жак x 1

Изисквания за Околната Среда

Работна температура
0°C–40°C на морското равнище

Работна относителна влажност
10 % – 90 % (без кондензация)

Работна надморска височина
0–1499 м при 0°C–35°C
1500–3000 м при 0°C–30°C
(с включен Режим за Голяма надморска височина)

Температура за съхранение
-20°C–60°C на морското равнище

Влажност при съхранение
10%–90% RH (без кондензация)

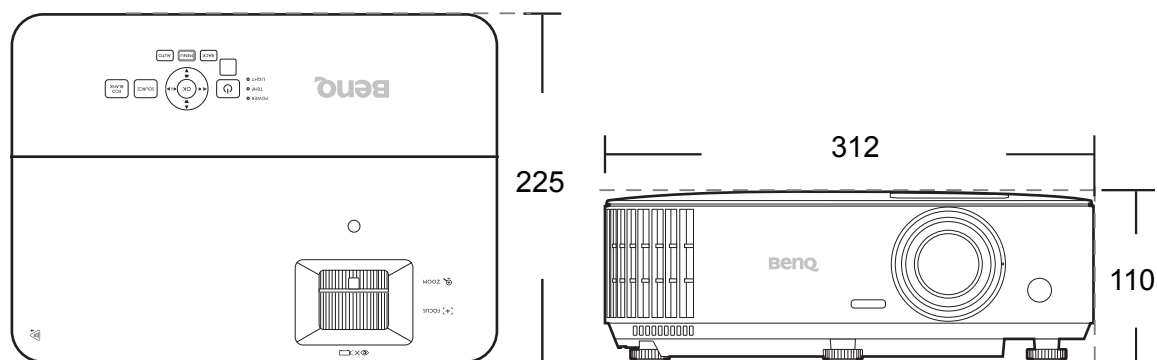
Надморска височина при съхранение
30°C@ 0~12 200м над морското равнище

Транспортиране
Препоръчва се оригинална опаковка или подобна на нея

Ремонт
Моля, посетете уеб сайта по-долу и изберете
Вашата държава, за да намерите Вашия прозорец
с данни за контакт за сервизно обслужване.
<http://www.benq.com/welcome>

Размери

312 мм (W) x 225 мм (D) x 110 мм (H)



Единица: мм

Схема на синхронизация

Поддържана синхронизация за вход за персонален компютър

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. пор.	Горе-долу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	B	B	B
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
	VGA_120	119,518	61,910	52,500			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	B	B	B
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,854	77,425	83,000	B		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	B	B	B
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,989	97,551	115,5	B		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Синхронизиране на Преносим компютър BenQ	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Синхронизиране на Преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	B	B	B
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	B	B	B
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	B	B	B
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,909	101,563	146,25	B		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		B	B
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		B	B
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		B	B
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		B	B
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		B	B
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		B	B
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		B	B
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		B	B
1920 x 1200 при 60Hz	1920 x 1200_60 (Намаляване на трепкането)	59,95	74,038	154		B	B



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избрани.

Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

• Синхронизации на компютър

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. пор.	Горедолу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	B	B	B
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	B	B	B
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,854	77,425	83,000	B		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	B	B	B
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,989	97,551	115,5	B		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 при 60Hz	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 при 65Hz	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	B	B	B
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	B	B	B
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	B	B	B
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,909	101,563	146,25	B		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		B	B
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		B	B
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		B	B
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		B	B
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		B	B
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		B	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		B	B
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		B	B
1920 x 1080@60Hz (VESA)	1920 x 1080_60 (За модел Аудитория)	59,963	67,158	173			
1920 x 1080 @120Hz	1920 x 1080_60 (Само HDMI 2.0)	120,000	135,000	297			
1920 x 1200 при 60Hz	1920 x 1200_60 (Намаляване на трепкането)	59,95	74,038	154		B	B
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (За модел 4K2K)	30	67,5	297			

3840 x 2160	3840 x 2160_60 (За модел 4K2K) (Само HDMI 2.0)	60	135	594			
-------------	--	----	-----	-----	--	--	--



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

Видео синхронизации

Синхронизация	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат			
					Кадр. пор.	Кадрово пакет.	Горедолу	Един до друг
480i	720(1 440) x 480	59,94	15,73	27	B			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	B			
576i	720(1 440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		B	B	B
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	B	B	B	B
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				B
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				B
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		B	B	B
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			B	B
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			B	B
2160/24P	3840 x 2160 (Само HDMI 2.0)	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160 (Само HDMI 2.0)	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160 (Само HDMI 2.0)	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160 (Само HDMI 2.0)	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160 (Само HDMI 2.0)	135	60	594				

Поддържана синхронизация за вход Component-YPrPb

Синхронизация	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат
					Кадр. пор.
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	B
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	B
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	B
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



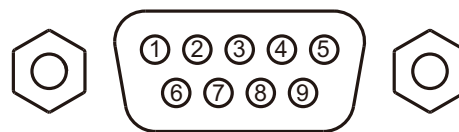
Показването на сигнали 1080i(1125i) при 60 Hz или 1080i(1125i) при 50 Hz може да доведе до леки вибрации на изображението.

RS232 команда

RS232 задаване на щифтове

№	Сериен
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

№	Сериен
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Функция	Тип	Работа	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>
Picture Mode	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Living Room	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Write	Game	<CR>*appmod=game#<CR>
	Write	Cinema	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	Football	<CR>*appmod=football#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>

Функция	Тип	Работа	ASCII
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Write	Color Temperature-lamp native	<CR>*ct=native#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Letterbox	<CR>*asp=LBOX#<CR>
	Write	Aspect Wide	<CR>*asp=WIDE#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>

Функция	Тип	Работа	ASCII
Operation Settings	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>
	Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick cooling on	<CR>*qcool=on#<CR>
	Write	Quick cooling off	<CR>*qcool=off#<CR>
	Read	Quick cooling status	<CR>*qcool=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
Baud Rate	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	SmartEco mode	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>

Функция	Тип	Работа	ASCII
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelName=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Read	Ballast F/W Version	<CR>*ballastfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>